



Coupe d'Auvergne par Equipes de Club En Salle

21 janvier & 22 janvier 2017

Centre Régional et Départemental de Tir à l'arc
Place de l'Europe
63200 RIOM

Arbitres : Messieurs COUTAND, LESCURE et DRUILHE et Madame DEKOKELAIRE

↳ CONTACTS :

Geneviève DUPORT
13 A allée des graviers
63530 ENVAL

Email : gduport@netcourrier.com



PROGRAMME

Samedi 21 janvier 2017 Equipes jeunes & arcs à poulies :

9 h 00: Ouverture du Greffe
9 h 30: Echauffement – 30 min
10 h 05: 2x18 mètres – rythmes AB / CD
13 h 00 : Repas
14 h 30: Matches de poules par équipes + finales

Résultats et récompenses vers 17 h 00 puis pot de l'amitié.

Dimanche 22 janvier 2017 Equipes arcs classiques hommes & arcs classiques femmes :

9 h 00: Ouverture du Greffe
9 h 30: Echauffement – 30 min
10 h 05: 2x18 mètres – rythmes AB / CD
13 h 00: Repas
14 h 40: Matches de poules par équipes + finales

Résultats et récompenses vers 17 h 00 puis pot de l'amitié.



INSCRIPTIONS Equipes – Coupe Auvergne Salle 2017

↳ Club de :

↳ Ville :

↳ Contact :

Nom :

Tél :

Prénom :

@ :

Nom Prénom	N° Licence	Catégorie
------------	------------	-----------

Equipe Jeunes mixtes

Equipe Arcs à Poulies

Equipe Classiques Hommes

Equipe Classiques Femmes

Date limite de retour des inscriptions le 15 janvier 2017 :

DUPORT Geneviève - 13 A allée des graviers - 63530 ENVAL
Email : ge.duport@laposte.net ou gduport@netcourrier.com

Coupe d'Auvergne en Salle 2015 21 Janvier et 22 janvier 2017

1. Le Mode de sélection.

Le classement de sélection.

- Un classement sera effectué tout au long de la saison, La somme **du meilleur score**, des **3 meilleurs archers** du club, sera effectué pour donner un classement des 40 clubs actifs de la Ligue d'Auvergne.

Les Quotas Saison 2017 :

- | | |
|---------------------|---|
| • Jeune Mixtes | 12 Premières Equipe du Classement Régional. |
| • Poulie Mixtes | 6 Premières Equipe du Classement Régional. |
| • Classiques Hommes | 12 Premières Equipe du Classement Régional. |
| • Classiques Femmes | 6 Premières Equipe du Classement Régional. |

Règlement Coupe d'Auvergne Salle

1. Objectif : décerner le titre de Champion de ligue par équipe de club en salle dans les catégories:

- Arcs classiques jeunes mixtes
- Arcs à poulies mixtes
- Arcs classiques hommes
- Arcs classiques femmes

2. Composition des équipes :

Equipes classiques jeunes mixtes :

- Les équipes sont composées de 4 archers (mini 3 archers) du même club: hommes et femmes de catégorie benjamin, minime et cadet en arcs classiques.
- Tir à 18 m sur tri spots de 60 cm et 40 cm pour les cadets.

Equipes arcs à poulies :

- Les équipes sont composées de 4 archers (mini 3 archers) du même club: hommes et femmes des catégories cadets à super vétérans.
- Tir à 18 m sur tri spot de 40 cm

Equipes classiques hommes :

- Les équipes sont composées de 4 archers (mini 3 archers) du même club: hommes, des catégories cadets à super vétérans et adultes bare-bow.
- Tir à 18 m sur tri spot de 40 cm pour les classiques et blason unique de 40 cm pour les adultes bare-bow.

Equipe classiques femmes :

- Les équipes sont composées de 4 archers (mini 3 archers) du même club: femmes, des catégories cadettes à super vétérane et bare-bow.
- Tir à 18 m sur tri spot de 40 cm pour les classiques et blason unique de 40 cm pour les adultes bare-bow.

3. Généralités:

- Compétition qualificative pour le Championnat de France
- Une cible par équipe, un blason par archer.
- Les points sont comptabilisés par un archer de la cible voisine.

4. Qualification:

- Tir de qualification de 2 séries de 10 volées.
- Rythme AB / DC
- Temps de tir: 2 minutes.
- Egalité: départage au nombre de dix puis au nombre de dix réduits. Si l'égalité persiste: tir de barrage, une flèche par archers par équipes.

5. Phases Finales:

- A la fin du tir de qualification les équipes disputeront des phases finales par poules:

La répartition sera la suivante:

Poule 1 JEUNES	Poule 2 JEUNES
Jeune 1	Jeune 2
Jeune 4	Jeune 3
Jeune 5	Jeune 6
Jeune 8	Jeune 7
Jeune 9	Jeune 10
Jeune 12	Jeune 11

Poule 1 POULIES	Poule 2 POULIES
Poulie 1	Poulie 2
Poulie 4	Poulie 3
Poulie 5	Poulie 6

Poule 1 FEMMES	Poule 2 FEMMES
Femme 1	Femme 2
Femme 4	Femme 3
Femme 5	Femme 6

Poule 1 HOMMES	Poule 2 HOMMES
Homme 1	Homme 2
Homme 4	Homme 3
Homme 5	Homme 6
Homme 8	Homme 7
Homme 9	Homme 10
Homme 12	Homme 11

- Dans chaque poule, chaque équipe se rencontre : (Match en point) suivant le règlement FFTA.
- A l'issue des matchs, un classement par poule est établi par **attribution de points**:
 - Sur le tir de qualification: les six première équipes jeunes et hommes se voit attribuer 1 point de bonus et les 2 premières équipes poulies et femmes se voit attribuer 1 point de bonus.
 - Sur les matches de poule: Match gagné = 1 point
Match perdu = 0 point

Poule 1	Poule 2
1ère	1ère
2ème	2ème
3ème	3ème
4ème	4ème
5ème	5ème
6ème	6ème

En cas d'égalité:

- De score à la fin d'un match: on procède à un tir de barrage selon le règlement international.
- De points après les 3 matches de poule : le total des scores sur les matches servent au départage.
- En cas de nouvelle égalité à l'issue des 3 matches de poule (points et scores), on procède à un tir de barrage entre les équipes pour définir leur classement au sein de la poule.

➤ Duels de classement:

Match 1: les équipes classées au même rang des 2 poules se rencontrent pour déterminer le classement final: les équipes de la poule 1 rencontrent celles de la poule 2.

Les 1ers de chaque poule seront classés	de la 1ère à la 2ème place
Les 2èmes de chaque poule seront classés	de la 3ème à la 4ème place
Les 3èmes de chaque poule seront classés	de la 5ème à la 6ème place
Les 4èmes de chaque poule seront classés	de la 7ème à la 8ème place
Les 5èmes de chaque poule seront classés	de la 9ème à la 10ème place
Les 6èmes de chaque poule seront classés	de la 11ème à la 12ème place.

Tir par équipe/match :

Epreuve par équipes en salle :

Lors des matchs par équipes, le temps de tir est de 2 minutes par volée pour les 6 flèches (2 flèches par archer).

- Une volée d'essai sera accordée avant le 1er match de poule.
- Les 2 équipes commencent chaque volée de leur match avec les 3 archers derrière la ligne de 1m. Dès que le directeur des tirs démarre le match et le décompte du temps de tir, le premier archer peut franchir la ligne de 1m ;
- Il y aura 2 colonnes de 3 blasons triples verticaux, un spot pour chacune des 6 flèches de l'équipe. Chaque membre de l'équipe tirera 1 flèche sur le spot de son choix.
- Pour les équipes jeunes, 4 blasons de tri-spots seront positionnés sur chaque cible (de manière à anticiper sur la composition de chaque équipe (benjamins/minimes et/ou cadets) : 2 blasons de 60 cm et 2 blasons de 40 cm. Dans le cas d'équipes jeunes composées à la fois de benjamins/minimes et de cadets, les jeunes devront tirer sur les spots 1 et 2 uniquement.
- Les 3 archers des 4 archers d'une équipe peuvent tirer 2 flèches chacun, dans l'ordre de leur choix ;
- Un seul compétiteur peut se trouver sur la ligne de tir, les deux autres doivent se trouver derrière la ligne de 1m. A aucun moment, il ne peut y avoir plus d'un archer sur la ligne de tir ;
- Les compétiteurs ne peuvent pas sortir les flèches du carquois avant d'être en position de tir ;
- La composition d'une équipe qui a tiré l'épreuve de qualification ne peut pas être changée avant les épreuves éliminatoires ou finales.
- Lorsqu'on utilise le tir alterné lors du tir par équipes, la rotation entre les archers se fait obligatoirement après le tir de chaque flèche jusqu'à ce que les trois archers aient tiré 2 flèches

Barrage Equipes

- Un tir de barrage d'une volée de 3 flèches (1 par archer), le plus haut total de points gagne ;
- Si l'égalité subsiste, l'équipe ayant la flèche la plus près du centre sera déclarée gagnante ;
- Si l'égalité subsiste, l'équipe, dont la deuxième ou la troisième flèche (si nécessaire) est la plus près du centre, sera déclarée gagnante ;
- Si nécessaire, il sera à nouveau tiré un barrage de 3 flèches (1 par archer) au plus haut total de points, suivi de l'évaluation la plus près du centre, jusqu'à ce que l'égalité soit résolue ;



- La durée de la séquence de tir accordée, pour résoudre une égalité entre deux équipes, sera de 1 minute.

SANCTIONS EN TERMES DE TEMPS LORS DES EPREUVES PAR EQUIPES

Voir règlement de l'arbitre.